

LE JEU VIDÉO : LES DEFIS DU SECTEUR

MERCREDI 23 OCTOBRE



by CMS

9H15-9H25 | OUVERTURE

9H30-10H30 

“The legal challenges of 2024: new regulations and changing practices” with Anne-Sophie Jammes, Bandai Namco Europe, Brice Quantin, Ubisoft, Tim Stok, Tencent and Mûre Maestrati, CMS France

INTERLUDE (15MN)

10H45-11H 

“The new roadmap of the european video games industry 2024-2030” by Nicholas Elles, Video Games Europe

11H-11H15 

“Protection des mineurs, un temps d'avance dans l'industrie du jeu vidéo” avec Gabriel Femenias d'E-enfance et Jean-Pierre Panzani de Médiamétrie

INTERLUDE (15MN)

11H30-11H45 

“PEGI : 20 years of protection and parental support” by Jennifer Wacrenier, PEGI

11H45-12H45 

“20 years of protection and parental support in video games industry” with Anna-Sophie Harling, Epic Games, Richard Sheridan, Nintendo of Europe, Stephen Turner, Sony Playstation and Florentin Sanson, CMS France

14H-15H 

“AI : Which perspective for video games?” with Manuel Mendes, Video Games Europe and Carter Rich, CMS United Kingdom

15H-15H30 

“IA : des perspectives prometteuses pour le jeu vidéo” avec Emmanuel Freund, Powerz

INTERLUDE (30MN)

16H-16H30 

“NFT et blockchain dans les jeux vidéo : quelles frontières entre jeu vidéo et gambling ?” avec Mathieu Certy, The Sandbox et Jérôme Sutour, CMS France

16H30-17H15 

“Égalité des genres : les recents progrès et les défis de l'industrie” avec Morgane Falaize, WIG et Alain Herrmann, CMS France

INTERLUDE (15MN)

17H30-18H15 

“Accessibilité : toujours un challenge pour notre industrie ?” avec Jérôme Dupire, CapGame et Julie Viet, CMS France

18H20-19H15 

“Le jeu vidéo au défi de l'environnement” avec Mathilde Yagoubi, JYROS - Games Only, Anne Plisson et Chiara Corrasco, CMS France, Sandrine Elmi Hersi, ARCEP

LÉGENDE

TECH & BUSINESS 

LEGAL & SOCIETY 

TABLE RONDE 

FIRESIDE CHAT 

KEYNOTE 

INVESTIR DANS LE JEU VIDÉO

JEUDI 24 OCTOBRE



by CMS

9H30-9H40 | OUVERTURE PAR VANESSA KAPLAN & NICOLAS VIGNOLLES

9H35-10H05

“La France, le meilleur pays pour investir dans le jeu vidéo” avec Pauline Augrain, CNC, Nicolas Parpex, BPI et Nicolas Godement, SNJV

INTERLUDE (15MN)

10H20-10H50

“Deal flow since 2019: how can the video game be included in today’s investor perspective?” by Julien Bares, Tencent

10H50-11H35

“Invest in France: Success story” by Maxime Demeure, Mad Box Games

11H35 | DISCOURS DE RACHIDA DATI, MINISTRE DE LA CULTURE (TBC)

11H50-12H30

“Les différents types d'investissement dans le secteur du jeu vidéo” avec Grégory Benteux, CMS France, Julien Lemarchand, Neuflyze, Florent Simon VC Gaming et Geoffroy Sardin, Pull-up Entertainment. Modération par Nicolas Godement.

12H30 | COCKTAIL DÉJEUNATOIRE – FRENCH GAME LUNCH

14H-15H

“Boosting private investment in gaming” with James Rebours, Plaion/SELL, Stéphane Villard, Deloitte, Sébastien Carbon, Business France and Armand Thievet, Coficine Natixis

15H15-15H30

“Trends and perspectives of the gaming european market” by Eduardo Mena, IPSOS

15H30-15H45

“Point of view from Arc System Works” by Minoru Kidooka

INTERLUDE (15MN)

16H-17H

“Le soutien public aux jeux vidéo” avec Nicolas Parpex BPI, François De Charette, DGE, Pierre Carcelero et Christophe Leclère, CMS France

17H-17H30

“Stagnation of post-pandemic revenue growth in the video game industry and new ways of investing/monetizing in the gaming sector” with Thibaud Morin, Level Up, Dirk Spacek, CMS Switzerland

INTERLUDE (15MN)

17H45-18H30

“Protecting IPs, video game creation, protecting creativity” with Stuart Brooks, CMS United Kingdom and Dirk Spacek, CMS Switzerland

18H30-19H

“Les perspectives de développement de l'industrie du jeu video” avec James Rebours, Plaion/SELL et Anne Devouassoux Spiders/SNJV

LÉGENDE

TECH & BUSINESS

LEGAL & SOCIETY

TABLE RONDE

FIRESIDE CHAT

KEYNOTE



L'EXPLOSION DE L'ESPORTS

VENDREDI 25 OCTOBRE



by CMS

9H15-9H25 | OUVERTURE

9H30-10H30



“Esports Worldcup : opportunities and challenges” with Vincent Pereira, former IOC, Samy Ouerfelli, France Esports and Patrick Ehinger, CMS Germany

INTERLUDE (15MN)

10H45-11H



“Etude économique sur l'Esports : Observatoire économique” par Arthur Roudaut, CDES

11H-11H30



“Esports et influence : la France un des marchés les plus dynamiques du monde” par Bertrand Amar, Webedia et Dior Buranov, BUMP

11H30-12H30



“Olympic Esports Games : discussion on the project” with James Jinho Yang, Tencent, David Neichel, ESL Faceit Group and Désiré Koussawo, France Esports

PAUSE

14H-15H



“Esports : key legal issues” with Graham Ahston, RIOT Games, Virgie Gringarten, Ubisoft, Sergi Mesonero, Video Games Europe, Patrick Ehinger and Sam Oustayiannis, CMS United Kingdom

15H15-15h30



Les enjeux de la féminisation et de la diversité dans l'Esports avec Christine Kev, WIG/France Esport

15H30-16h



“Le développement de l'Esports en France” par Arthur Perticoz, Karmin Corp

INTERLUDE (15MN)

16H15-16H45



“Esports : le rôle des organisateurs de tournois” par Frédéric Gau, Gozulting

16H45-17H15



“Social media, influence et Esport” par Dior Buranov et Fayed Hanafi, Gentlemates

INTERLUDE (15MN)

17H30-18H30



“Le développement de l'Esports en France : le rôle essentiel des éditeurs de jeu vidéo” avec Emmnauel Martin, Ubisoft, Sergi Mesonero, Video Games Europe et Paul Letartre, CMS France

18H30-19H



“France Esports : quelles sont les actions de l'association 10 ans après sa création ?” par Desiré Koussawo et Nicolas Besombes, France Esports

LÉGENDE

TECH & BUSINESS



LEGAL & SOCIETY



TABLE RONDE



FIRESIDE CHAT



KEYNOTE



TALENTS, FORMATIONS ET MÉTIERS

SAMEDI 26 OCTOBRE



by CMS

9H15-9H25 | OUVERTURE

10H-10H30



“Le jeu vidéo : des métiers en constante évolution” par Nicolas Verastegui, Gaming Campus

INTERLUDE (15MN)

10H45-11H15



“Future of work, future of gaming” by Julien Maldonato, Deloitte

INTERLUDE (15MN)

11H30-12H30



“Les écoles de jeux vidéo : quelle formation, quel débouché ?” avec Catherine Rolland et Coralie Brandy, CNAM/ENJMIN et Azad Lusbaronian, ISART digital

PAUSE

14H-15H



“Les entrepreneuses du secteur” avec Anna Bressan, Women In Game et Charlotte Gailledreau, Sunny Lab

15H15-15H30



“Apprendre l'histoire par le jeu vidéo” par William Brou (Chaîne Youtube Histoire en Jeux)

15H30-15H45



“Le jeu vidéo comme objet de recherche académique” par Catherine Rolland, Chaire Polytechnique

INTERLUDE (15MN)

16H-16H30



“L'apprentissage par la création de jeu vidéo” par Chloé Vigneau, CNAM/ENJMIN

16H45-17H15



“Les métiers du marketing” par Olivier Reocreux, Bandai Namco

INTERLUDE (15MN)

17H30-18H30



“Les nouveaux métiers de l'influence” avec Raoul Lebiel, Webedia, Antoine Gourlay, BLRK (Sportfive)

18H30-19H



“Jeu vidéo, Esports et influence” par Gilles Broise, RevolutionR

LÉGENDE

TALENT FORMATION MÉTIER



TABLE RONDE



FIRESIDE CHAT



KEYNOTE



POP CULTURE ET JEU VIDÉO

DIMANCHE 27 OCTOBRE



by CMS

9H15-9H25 | OUVERTURE

10H30-11H		“Jeu vidéo : les licences les plus populaires au monde ?” par Florence Ayem, Licensing International France
11H-11H30		“Les licences transmedias et le jeu vidéo : exemple de Bandai Namco” par Olivier Reocreux, Bandai Namco
11H30-12H		“Les licences transmedias et le jeu vidéo : exemple de Microids” par Yves Bléhaut, Microids

INTERLUDE (15MN)

14H-14h30		Jeu vidéo, esports et lifestyle par Alexandre Malsch, Fulllife
14H30-15h30		“La folie "Cosplay" en France” avec “LelookKris”, “Edes”, Lovecraft et “Luna”, Epic Cosplay

PAUSE

15h45-16H45		“Jeu vidéo et sports avec Stéphane Lelong, Fédération française de tennis de table, Sébastien Pessoa, Fédération française de football et Nicolas Besombes France Esports
16h45-17H30		“Jeu vidéo et sports urbains” avec Mathieu Chamiot, Fédération française de basket, François Guichardot, FISE et Nicolas Besombes, France Esports

LÉGENDE

TECH & BUSINESS



TABLE RONDE



FIRESIDE CHAT



KEYNOTE

